



ZERO WING

INSTRUCTION MANUAL

取扱説明書

Join the conversation
@retrobitgaming



www.retro-bit.com

SPECIAL THANKS TO:

Masahiro Yuge
Tatsuya Uemura
Limited Run Games
CastleMania Games
Strictly Limited Games
Dragon Box Shop
Gideon Zhi (Nathan)
Clyde Mandelin
Cyril Lachel
Ryan Engstrom
Kevin Vigil
Christopher Del Castillo
Patrick Offord
Ronald Loatwall

FOR ALL THE HARD WORK,
CONTRIBUTION AND SUPPORT
ON THIS PROJECT!

Table of Contents

2	Space Piracy
4	Starting Up
5	Controls
6	Options
7	Display
8	Power Up!
10	Tractor Beam
11	Game Over/Continue
12	Stages
16	Helpful Hints
18	宇宙海賊
20	起動
21	コントローラー
22	OPTION オプション
23	画面表示
24	パワーアップ!
26	トラクタービーム
27	ゲームオーバー/コンティニュー (続行)
28	ステージ
32	役立つヒント
33	The End? / 終わり?

Space Piracy

In the year 2101, the Milky Way Federation constructed a series of defensive bases spread out in eight different locations within the galaxy. This came after the Federation saw a need to protect its citizens from intergalactic crime - the most threatening being the band of space pirates led by CATS, the flamboyant cyborg freebooter who is not to be trusted. Nonetheless, a tentative peace treaty was signed by the Federation and CATS, and a ceasefire was observed.

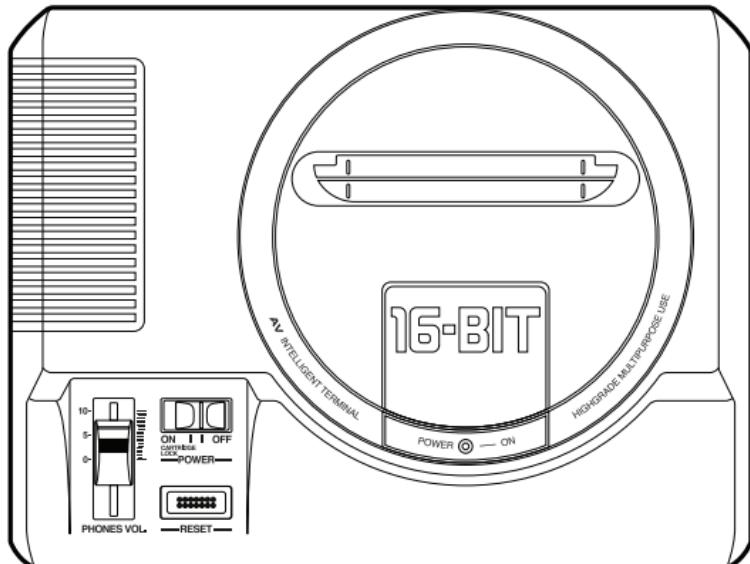
A few years later, the space pirates began a massive attack and takeover of all the bases within the defense network. Aboard the Federation 1011 Star Cruiser, a bomb rips through the mothership and destroys the Strike Force space fighters. Just before the mothership is destroyed, a single ZIG spaceship is able to launch and begin its vengeful mission.



CATS: ALL YOUR BASE
ARE BELONG TO US

Starting Up

1. Refer to the instruction manual of your console if necessary.
2. With the power set to OFF, insert the game cartridge into the appropriate slot.
3. Be sure the cartridge is slotted all the way in.
4. Turn the power ON. If nothing appears on the screen, check the cartridge and attempt again.
5. Zero Wing is a one-player game. Use a controller plugged into controller port 1 and press Start to begin the game.



Controls

A BUTTON AND C BUTTON

Press to fire your weapon. Hold for continuous fire (if Rapid Fire is turned on in options).

B BUTTON

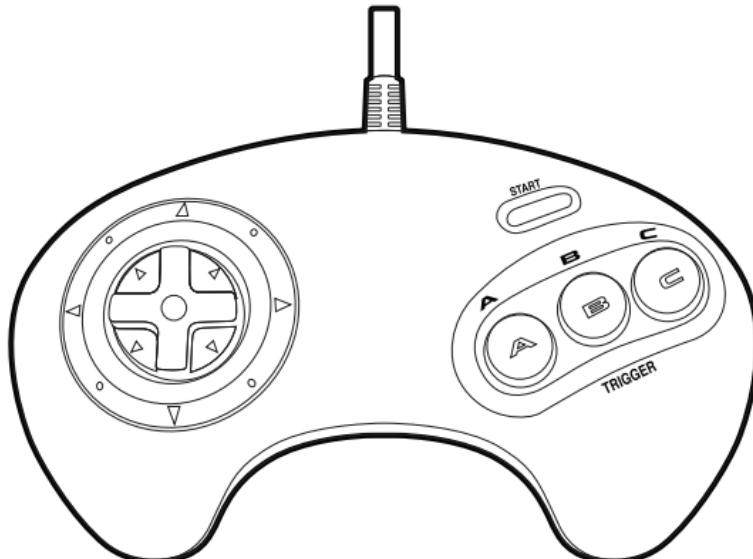
Deploys your Tractor Beam.

D-PAD

Move your ship in any direction.

START

Starts the game. Pauses/Unpauses the game during play.



Options

During or after the opening sequence, press Start and select your Game Difficulty. Use the DPad to select Start or Options.

Level Select from Easy, Normal, or Hard.

Player Choose to begin with 1-4 lives.

Sound Test Sample any soundtracks or effects used in Zero Wing. Select with the DPad and press A or C to play the sound.

Rapid Set to On to enable rapid-fire.

Exit Press any button to exit to the title.



Display

It is important to be aware of your surroundings at all times! With the heads-up display on the top of the screen, you have information available to you at a glance.

- 1) Current difficulty level
- 2) Current score
- 3) Remaining lives
- 4) Current Round/Stage
- 5) High Score for current level
- 6) High Score's last Round/Stage



Power Up!

You can pick up items along the way that give you unbelievable power. Move your vessel over them to collect them.

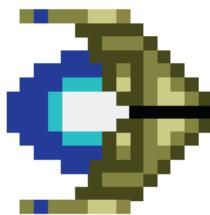
Unit Transporter

These vessels may carry various items. Fire as it approaches and collect whatever they had on board. Just don't crash into them!



Zip Unit

This will increase your ship's speed. The fifth one you grab is worth 5,000 points.



Bodyguard

This will sit in front of the ship and absorb three shots before expiring. Additionally, you can fire it at enemies with the B Button.



1-Up and 10-Up

These elusive items will provide you with additional lives. Can you find them?

Power Up!

These following items will increase the power of your ship's attack by adding two additional wing ships. They will fire with your main ship at the same time and with the same weapon. Collecting multiples of the same colored weapon will power it up. After the fourth item, you will receive a bonus of 5,000 points!

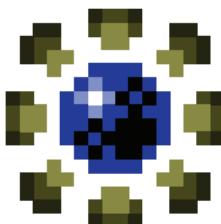
Vulcan Shot (Red)

This weapon is no slouch and provides decent power with a 3-way spread once upgraded.



Laser (Blue)

The Laser packs a real punch and is great for clearing large groups of enemies.



Homing Missile (Green)

These missiles will chase down your enemies, letting you focus on maneuvering.



Tractor Beam

The ZIG's special weapon is the Tractor Beam. You can use this to draw enemies and units towards your ship. Once captured, they can be launched as a projectile!

When in range, press and hold Button B.



Release the button once captured.



Press Button B to fire as a projectile!



Rumor has it, if you destroy an enemy ship carrying a Bodyguard item with your own Bodyguard and Tractor Beam, something interesting will happen!

Game Over/Continue

The game will end once your remaining lives are exhausted. The Game Over/Continue screen will appear. To keep playing, press Start before the timer reaches 0. The number of Continue credits remaining is shown at the bottom of the screen. The Continue credits for each level are as follows:



Easy - Unlimited
Normal - 10 Continues
Hard - 15 Continues

Stages

Natols

170 light years away is the satellite base where the enemy army assembles. Leading the fleet is **Hades** - an alien that fires from its mouth.



Legrouus

This machine base has obstacles everywhere so tread carefully. Defending the base is **Gaia** - a red ship that fires homing missiles at you.



Stages

Pleades

Located amongst a chain of asteroids, this enemy base is full of danger. Here you face **Gunther** - a huge robot with a cannon.



Aquese

This planet was once full of life until the aliens built a weapons platform here. Strike at the platform's supercomputer **Rogstar**.



Stages

Submarine Tunnel

Thousands of meters below, these tunnels were built by alien serpents. The **Galapipa** serpent defends the power sources.



Barracade Zone

Deeper inside, you will find creatures that will break through barricades for you. Beyond the abandoned ship lies **Gaski**, the eliminator.



Stages

Bellon

The alien-like structures and surroundings may be uncomfortable but you must press on! Finish off the terrifying **Meaver** and his swarm!



Gerbarra

The final encounter brings you to the center of their operation. Defeat the **C.A.T.S. Brain** to save the galaxy!



Helpful Hints

If you beat the high score displayed on the top of the game screen, your score will be displayed during the next game (so long as the console power isn't shut off).

- Enemies will appear from all directions! Be ready at all times! Enabling Rapid Fire will let you focus more on movement.
- There are mid-stage bosses as well as end-stage bosses. Make sure you have your upgraded weapon ready!
- Your weapon determines the color of your main ship as well as your wing ships.
- Some bosses take massive damage from objects you throw at them with the Tractor Beam.
- If you capture a larger enemy with your tractor beam, it will weigh your ship down and slow your movement.

ゼロウイング（日本版タイ トル同） 取扱説明書

宇宙海賊

2101年、銀河連邦は銀河内の8つ異なる場所に一連の防御基地を建設し、銀河系の犯罪から市民を保護する必要性が出てきました。

最も脅威となるのは、CATSが率いる宇宙海賊団で、ずるいサイボーグ、フリブータ一。

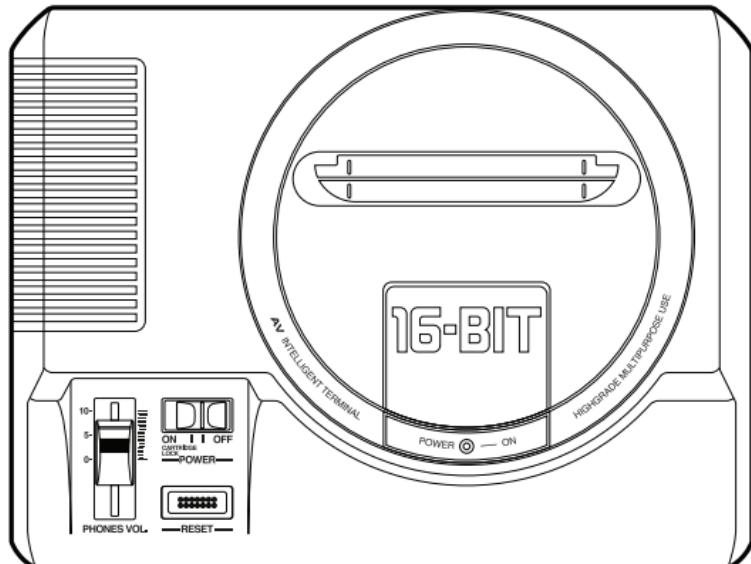
それにもかかわらず、暫定的な平和条約が連邦とCATSの間で署名され停戦となりました。

数年後、宇宙海賊は大規模な攻撃を開始。防御ネットワーク内のすべての基地の乗っ取りを始めました。連盟1011スタークルーザーに乗って、母艦を爆破し、ストライクフォースの宇宙戦闘機を次々と破壊します。母艦が破壊される直前に、一つのZIG宇宙船が出動し、その復讐の使命を始めようとしています。



起動

1. 必要に応じて、本体の取扱説明書をご覧ください。
2. 電源がオフの状態で、ゲームカートリッジを差し込みます。
3. カートリッジが完全に差し込まれていることを確認します。
4. 電源を入れてください。画面に何も表示されない場合は、カートリッジを確認して再試行してください。
5. ゼロウイングは1人用のゲームです。コントローラーをコントローラポート1に接続し、[スタート]ボタンを押してゲームを開始します。



コントローラー

AボタンとCボタン

押して武器を発射します。押したままにすると連射になります。（オプションで連射がオンの場合）。

Bボタン

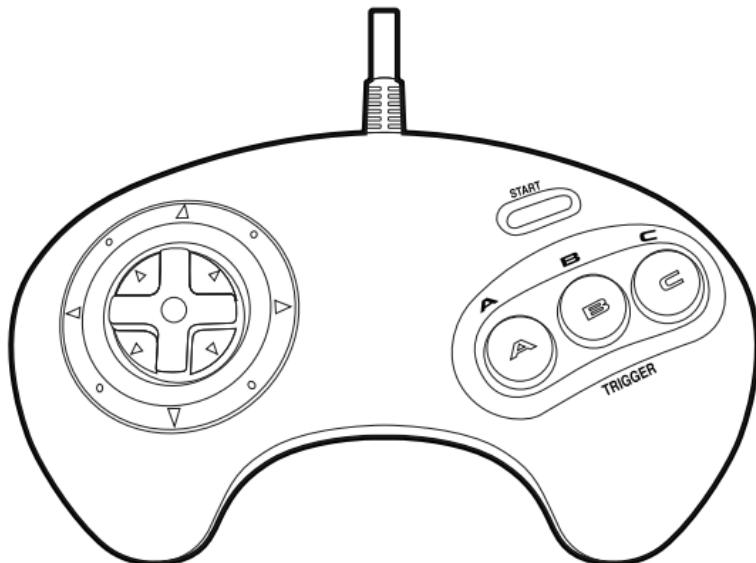
爆弾を発射します。爆弾の移動距離は、ボタンを押している時間によって異なります。

D-パッド

任意の方向に移動します。

スタート

ゲームを始めます。プレイ中にゲームを一時停止/一時停止解除します。



オプション

オープニング画面が表示される間または後に、[スタート]を押してオプションモードを選択します。Dパッドを使用して項目を選択した後に、[スタート]または[オプション]を押して決めます。

LEVEL レベル

EASY (やさしい)、NORMAL (普通)、HARD (難しい) から選択します。

PLAYER プレーヤー

1から4の機数から始めることを選択します。

SOUND TEST サウンドテスト

ゼロウイングで使用されているサウンドやエフェクトをテストします。Dパッドで選択し、AまたはCを押してサウンドを再生します。

RAPID 連射

連射を[オン]にすると有効になります。

EXIT

いずれかのボタンを押してタイトル画面に戻ります。



画面表示

常に周囲の状況に気を付けることが重要です。画面
上部に表示があり、必要な情報を一目で確認できま
す。

- 1) 現在の難易度
- 2) 現在のスコア
- 3) 残り機数
- 4) 現在のラウンド/ステージ
- 5) 現在のレベルのハイスコア
- 6) ハイスコアの最終ラウンド/ステージ



パワーアップ!

道中で得たアイテムは信じられないほどの力を与えてくれます。機体をアイテムに移動し、集めてください。

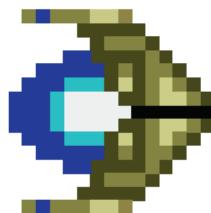
アイテムキャリー

さまざまなアイテムを運んでいます。近づいてきたら発射し、運搬装置から出るものすべて集めましょう。運搬装置には衝突しないでください!



ジップユニット

これによって自分の機体の速度が上がります。ユニットの5つ目は5,000ポイントの価値があります。



ボディーガード

自機の前方に付きボタンで発射できる。また3発まで敵弾を防ぐことができ、3発を被弾すると自動的に発射する。



1アップと10アップ

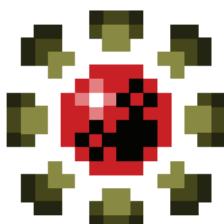
獲得しにくいアイテムですが、追加の機体を提供します。頑張って見つけましょう。

パワーアップ!

以下のアイテムは、さらに2隻の主翼艦を追加してくれて、艦艇の攻撃力を高めます。それらはあなたの機体であると同時に武器としても発砲します。同じ色のアイテムを複数集めるとパワーアップします。4つ目のアイテムを取得した時には5,000ポイントのボーナスを獲得します。

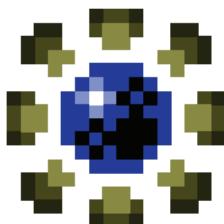
バルカン（赤）

この武器はただ物ではありません。アップグレードすると3方向から強い発砲力があります。



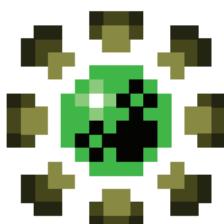
レーザー（青）

レーザーは本物の殺傷力を持ち、敵の大きなグループをクリアするのに最適です。



ホーミングミサイル（緑）

これらのミサイルは敵を追跡し、操縦に集中できるようにさせてくれます。



トラクタービーム

ZIGの特別な武器はトラクタービームです。これを使って敵をあなたの機体に向かって引きつけることができます。捕獲したら発射物として発射できます！

範囲内で、ボタンBを押し続けます。



獲得したらボタンを離します。

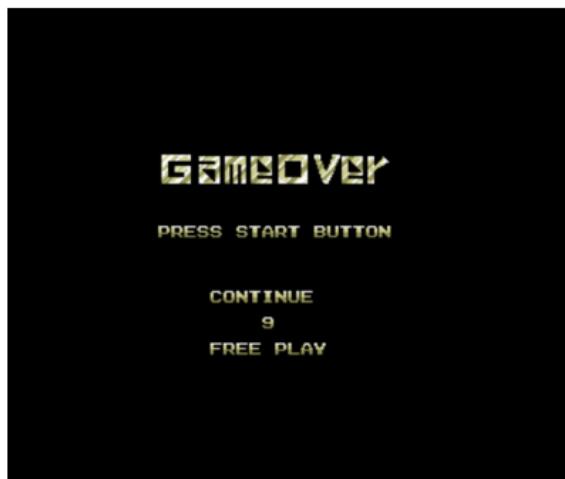


ボタンBを押して発射物として発射します！



噂では、ボディーガードを運ぶ敵船をトラクタービームと自分のボディーガードで破壊すると、面白いことが起こります！

残りの機体がなくなるとゲームは終了し、ゲームオーバー/コンティニュー（続行）画面が表示されます。ゲーム続けるには、タイマーが0になる前に[スタート]を押します。残りの継続クレジットの数が画面の下部に表示されます。各難易度レベルの継続クレジットは次のとおりです：



EASY -無制限
NORMAL -10コンティニュー
HARD -15コンティニュー

ステージ

ナトール

170光年離れたところに、敵軍が集まる衛星基地があります。艦隊を先導しているのは、その口から発砲するエイリアンのハデスです。



リグルス

このマシン基地は至る所に障害物があるので、注意深く踏み込んでください。基地を守るのはガイア-ホーミングミサイルを発射する赤い船です。



ステージ

プリード

小惑星のチェーンにあるこの敵基地は危険に満ちています。ここではあなたはガンサー、大砲を持つ巨大なロボットに直面します。



アキース

この惑星は、エイリアンが武器のプラットフォームを構築するまでかつて生命でいっぱいでした。プラットフォームのスーパーコンピュータであるログスターを倒しましょう。



ステージ

海底トンネル

何千メートルも下にあるこのトンネルは、エイリアンの蛇、ガラピパによって建てられました。ガラピパは基地電源を守る役目です。



バリケードゾーン

奥深くには、バリケードを突破してくる生き物がいます。廃棄された船の向こうには、エリミネーターのガスキがあります。



ステージ

ベロン

エイリアンのような構造物とその周辺は不気味かもしれません。前進し続けなければなりません。恐ろしいミーバーとその群れを倒して!



ガーバラ

最後に遭遇する場所は敵の中心部。C.A.T.S.ブレイブを倒し、銀河を救え!



役立つヒント

ゲーム画面上部に表示されるハイスコアをクリアすると、次のゲーム中にあなたのスコアが表示されます（本体の電源が切れていない限り）。

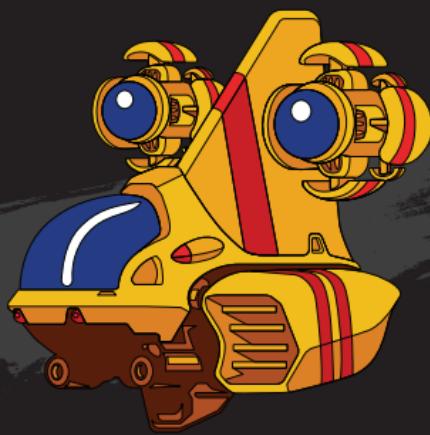
- ・ 敵が全方位から出現します！ いつでも戦えるように準備してください！ 連射をオンにすると動きに集中できます。
- ・ 中間ステージのボスと最終ステージのボスがいます。グレードアップした武器を準備しておきましょう！
- ・ 武器は機体と翼機の色を決定します。
- ・ 機体と翼機の色は、武器の色に基づいています。
- ・ 一部のボスは、トラクタービームで撃たれた時に大きなダメージを受けます。
- ・ トラクタービームで大きな敵を捕獲すると、船が重くなり、動きが遅くなります。

The End? / 終わり?



**THERE ARE OVER 30
ENDINGS. DO YOU THINK
YOU WILL FIND THEM ALL?
HA/ HA/ HA/**

30以上のエンディングがあります。あなたは
全部見つけられると思いますか?
笑!!!



PUBLISHED BY
retro-bit[®]



TOAPLAN CO., LTD.

© TOAPLAN Co., Ltd. © TATSUJIN Co., Ltd.